

PRECORSO 2013

Problemi di Matematica

Alessandro Passeri

Dipartimento di Scienze Biomediche, Sperimentali e Cliniche

PRECORSO 2013: ciclo formativo di orientamento alle prove di ammissione ai Corsi di studio a numero programmato della Scuola si SSU - A.A. 2013/14

Numeri, frazioni, operazioni fondamentali

Problema elementare

La base di partenza per il calcolo dell'IMU di un immobile di classe A1 si ottiene rivalutando la rendita catastale del 5% e moltiplicando il risultato ottenuto per 160. Allo stesso risultato si può giungere in un solo passaggio, moltiplicando direttamente la rendita catastale per un opportuno coefficiente c. Determinare il valore di c. (Test 2012)

Analisi del testo

parte essenziale: "... rivalutando (ovvero aumentando, ovvero sommando) la rendita catastale del 5% e moltiplicando ... per 160 ..."

Se R è la rendita catastale e B è la base di partenza per calcolo IMU:

$$B = \left(R + R \cdot \frac{5}{100}\right) \cdot 160$$

di nuovo Analisi del testo

" ... Allo stesso risultato ... " vuol dire B

...si può giungere ... moltiplicando direttamente la rendita catastale (R) per un opportuno coefficiente c ..."

Ovvero
$$B = c \cdot R$$

$$\begin{cases} B = \left(R + R \cdot \frac{5}{100}\right) \cdot 160 \\ B = c \cdot R \end{cases} \quad c \cdot R = \left(R + R \cdot \frac{5}{100}\right) \cdot 160$$

$$\text{da cui} \quad c = \left(1 + \frac{5}{100}\right) \cdot 160 = 168$$

da cui
$$C = \left(1 + \frac{5}{100}\right) \cdot 160 = 168$$

Se sul prezzo di un oggetto si pratica lo sconto del 30%, e quindi sul prezzo così ottenuto si applica un nuovo sconto del 20%, quanto vale in percentuale lo sconto (cioè la riduzione percentuale) totale sul prezzo iniziale:

Attenzione: il 20% è applicato sul valore già scontato del 30% !!!

Parto da $100 \rightarrow 70 \rightarrow 56$, quindi in tutto l'ho scontato del....

- A) quesito senza soluzione univoca e corretta
- B) 44%
- C) 50%
- D) 36%

lo pago $X \cdot 70/100 \cdot 80/100 = 56/100 \cdot X$

E) 66%

=> Sconto totale = 44 / 100 • X

Elevamento a potenza di un numero

quindi $a^n = a^m \cdot a^k$ e poiché abbiamo convenuto che n=m+k, allora

$$a^{m+k} = a^m \cdot a^k$$

Proprietà fondamentale delle potenze

Elevamento a potenza di un numero

Analogamente, è semplicissimo (... mi sembra ...) osservare che

$$\frac{a^n}{a^m} = \underbrace{\overset{m \text{ volte}}{\underset{m \text{ volte}}{\cancel{a} \cdot \cancel{a} \cdot \cancel{a} \cdot \cancel{a}}}}_{\text{m volte}} = a^k$$

ma *k=n-m*, per cui

$$\frac{a^n}{a^m} = a^{n-m}$$

Proprietà fondamentale delle potenze

Elevamento a potenza di un numero

... domanda da test: "La metà di 106 è:"

$$10^6 = 10^{(1+5)} = 10 \cdot 10^5$$

quindi ...

$$\frac{10^6}{2} = \frac{10 \cdot 10^5}{2} = 5 \cdot 10^5$$

Elevamento a potenza di un numero

Interpretare un numero come una potenza può rappresentare un modo molto rapido per comprenderne la natura:

Determinare quale dei seguenti numeri non è un quadrato perfetto: (test 2012)



800=23•102 ... NON è un quadrato perfetto

20027) 293-219028 cattle 2023 (patron and the particular particu

Sia $a = 1001^2 - 999^2$. Determinare quale delle seguenti relazioni è verificata.

```
A) 3000 < a < 5000

B) a < 1000

C) 1000 < a < 3000

D) 5000 < a < 7000

E) a > 7000

a = 1001^2 - 999^2 ... ovvero: a = x^2 - y^2 = (x+y)(x-y)

da cui si desume immediatamente che, essendo: x=1001

y=999

... allora

(x+y)=2000

(x-y)=2 ... perciò: a = 2000 \cdot 2 = 4000
```

Una potenza perfetta è un numero intero che si può scrivere nella forma a^b , con a e b interi maggiori o uguali a 2. Determinare quale dei seguenti interi NON è una potenza perfetta.

- A) 125
- B) 2500
- C) 216
- D) 500
- E) 1000

$$125 = 5^3$$

 $2500 = 50^{2}$

 $216 = 6^3$

 $1000 = 10^3$

 $500 = 5 \cdot 10^2$

5 è numero primo e solo 100 è un quadrato perfetto...

Qual è il più grande fra i seguenti numeri:

- 1) 2^{62}
- 2) 232
- 3) $2^{(2^6)}$
- 4) $(2^2)^6$
- 5) 1024

Escludo subito il numero 232, essendo più piccolo di 1024. Osservo, inoltre, che i numeri rimanenti sono tutti potenze di 2:

$$2^{(2^6)} = 2^{64}$$

$$(2^2)^6 = 2^{12}$$

...e l'esponente più alto ... vince ...

$$1024 = 2^{10}$$

Data l'equazione 5 logx = log32, posso affermare che x è uguale a:

Si dice logaritmo in base a di un numero x l'esponente da dare ad a per ottenere x (x viene chiamato argomento del logaritmo).

In altre parole, se $X = a^y$

segue che: $y = \log_a x$

Per esempio, $log_3 81 = 4 perché 3^4 = 81$.

E' tutt'altro che difficile dimostrare la relazione:

$$\log_a(x^k) = k \log_a x$$

dove a ed x sono numeri reali positivi, con a diverso da 1.

Data l'equazione 5 $\log x = \log 32$, posso affermare che x è uguale a:

- 1) 1/2
- 2) 2
- 3) 5
- 4) 4/2^(-1/2)
- 5) Nessuna delle altre quattro risposte

Proprietà dei logaritmi

$$k \log x = \log (x^k)$$
 $\log x^5 = \log 32$ \Longrightarrow $x^5 = 32$

quindi x=2

Completare la seguente successione 125, 64, 27, 8,...

una **progressione aritmetica** è una **successione** di **numeri** tali che la **differenza** tra ciascun termine e il suo precedente sia una **costante**. Tale costante viene detta *ragione* della progressione.

Per esempio, la successione 3, 5, 7, 9, 11, ... è una progressione aritmetica di ragione 2.

una **progressione geometrica** è una **successione** di **numeri** tali che il **rapporto** tra ciascun termine e il suo precedente sia una **costante**. Tale costante viene detta *ragione* della progressione.

Per esempio, la successione 1, 2, 4, 8, 16, 32 \dots è una progressione geometrica di ragione 2.

125, 64, 27, 8:

```
capisco subito che non si tratta di una progressione aritmetica ...
```

```
125 – 64 = 61 (ipotesi di ragione)
... subito confutata: 64 – 27 = 37 !!!
```

...né di una progressione geometrica... 125 / 64 = 1.953 (ipotesi di ragione) ... subito confutata: 64 / 27 = 2.370 !!!

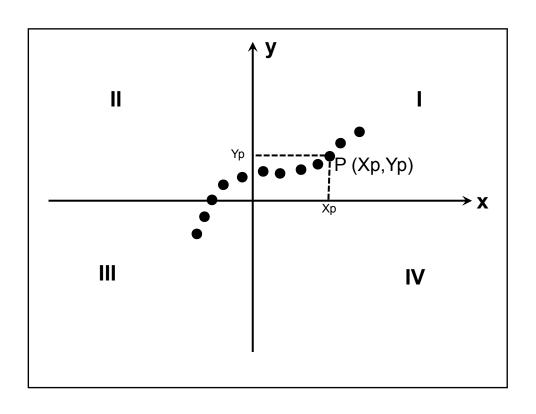
ne deduco che deve essere qualcosa di semplicissimo: una potenza (?)

Mi trovo allora con 53, 43, 33, 23 ... cosa manca? 13, ovvero 1

vedo che $8 = 2^3 \dots 27 = 3^3 \dots$ non è che per caso $64 = 4^3$ e $125 = 5^3$???

125, 64, 27, 8, 1

Funzioni Piano cartesiano Geometria



Sia $f(x) = 5^x$. Allora f(x+1) - f(x) è uguale a:

- A) 5^x
- B) 4 · 5^x
- C) 5 · 5^x
- D) 5
- E) 1

Tutto sta nello stabilire cosa sia f(x+1): se $f(x)=5^x$, allora $f(x+1)=5^{(x+1)}$

$$5^{x+1} = 5 \cdot 5^x$$

quindi

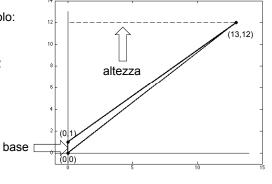
$$5 \cdot 5^x - 5^x = 5^x (5-1) = 4 \cdot 5^x$$

Determinare l'area del triangolo che ha come vertici i punti (0,0),(0,1),(13,12) del piano cartesiano

- a) 13/2
- b) 6
- c) 78
- d) 12
- e) 13

E' sufficiente disegnare il triangolo:

base = 1 Area = 13/2



Quale delle seguenti funzioni è rappresentata da una retta in coordinate cartesiane:

- a) $y = log_{10} 10^{2x}$
- b) y=(x-1)(x+1)
- c) y=1/(x+1)
- d) y=x/(x-1)
- e) $y=(1-x^2)$

Una retta è una funzione rappresentata da un'equazione del tipo

$$y = m \cdot x + q$$

dove la variabile x compare al 1° grado e solo al numeratore

Per esclusione, la risposta è subito la a) ...

... ma non solo per esclusione ...

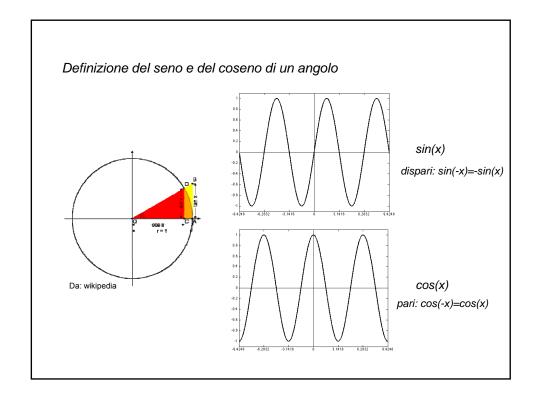
$$y = \log_{10} 10^{2x}$$

Dalle proprietà dei logaritmi

$$y = \log_{10} 10^{2x} = 2x \cdot \log_{10} 10 = 2x$$

$$y=2x$$

 \dots equazione che rappresenta una retta passante per l'origine degli assi, con pendenza pari a 2



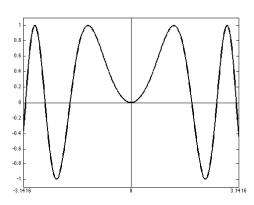
Determinare quale delle seguenti funzioni soddisfa la relazione f(-x) = -f(x) per ogni numero reale x

- a) $sin^{3}(x)$ b) $cos^{3}(x)$
- c) $cos(x^3)$
- d) $sin^2(x)$
- e) $sin(x^2)$

Vediamole ...



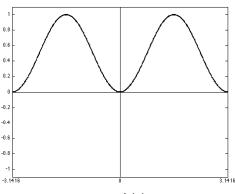
Se l'argomento è un quadrato, il valore di y non risentirà di x negativi:



... non è lei ...

$y=\sin^2(x)$

Se elevo al quadrato la funzione il suo valore sarà sempre positivo, annullando l'eventuale disparità per valori negativi della *x*:

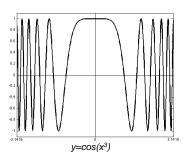


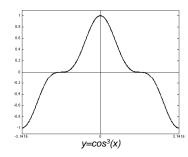
... non è lei ...

 $y=\cos(x^3)$ $y=\cos^3(x)$

Una funzione pari, come il coseno, rimane pari in qualsiasi caso:

- a) x^3 è solo un numero: che sia positivo o negativo, il coseno di un qualsiasi numero è comunque pari.
- b) $\cos^3 = \cos^2 \cdot \cos :$ si tratta di una funzione senz'altro pari (\cos^2) moltiplicata per una funzione ancora pari (\cos) . Quindi \cos^3 è pari.

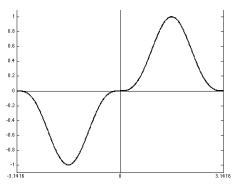




... non sono nemmeno loro ...

 $y=\sin^3(x)$

 $sin^3 = sin^2 \cdot sin$: si tratta di una funzione senz'altro pari (sin^2) moltiplicata per una funzione dispari (sin). Quindi sin^3 è dispari.



 $\sin^3(-x) = -\sin^3(x)$

Probabilità

Definizione classica di Probabilità

Secondo la prima definizione di probabilità, per questo detta *classica*, la probabilità di un <u>evento</u> è *il rapporto tra il numero dei casi favorevoli all'evento e il numero dei casi possibili, purché questi ultimi siano tutti equiprobabili.* (...)

Indicando con

- 1) Ω l'insieme di casi possibili
- 2) $|\Omega|=n$ la sua cardinalità, (ovvero il numero di casi possibili)
- 3) A un evento
- 4) n_A il numero dei casi favorevoli ad A

(ad esempio, nel lancio di un dado Ω ={1,2,3,4,5,6}, n = 6, A = "numero pari", n_A = 3), la probabilità di A, indicata con P(A), è pari a:

$$P(A) = \frac{n_A}{n} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

Dalla definizione segue che:

- la probabilità di un evento aleatorio è un numero compreso tra 0 e 1
- la probabilità dell'evento certo è pari a 1: se A = "numero compreso tra 1 e 6", $n_{\rm A}$ = 6 e $n_{\rm A}/{\rm n}$ = 1
- la probabilità del verificarsi di uno di due <u>eventi incompatibili</u>, ovvero di due eventi che non possono verificarsi simultaneamente, è pari alla somma delle probabilità dei due eventi;
- la probabilità del verificarsi contemporaneamente di due <u>eventi</u> <u>indipendenti</u>, è pari al prodotto delle singole probabilità

Esempio:

se A = "numero pari", con P(A) =1/2, e B= "esce il 3", con P(B) = 1/6, la probabilità che tirando un dado si ottenga un numero pari oppure un 3 è:

$$P(A \cup B) = \frac{n_{A \cup B}}{n} = \frac{n_A + n_B}{n} = \frac{n_A}{n} + \frac{n_B}{n} = \frac{1}{2} + \frac{1}{6} = \frac{2}{3}$$

Esempio:

se A = "numero pari", con P(A) = 1/2, la probabilità che tirando due dadi (dado 1 e dado 2) si ottengano due numeri pari è:

$$P(A_1 \cap A_2) = \frac{n_{A_1}}{n} \cdot \frac{n_{A_2}}{n} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

Nel gioco dei dadi, lanciando contemporaneamente due dadi, qual è la probabilità che si abbiano due facce con somma 7 ?

- 1) 1/3
- 2) 1/7
- 3) 1/6
- 4) 2/7
- 5) 5/36

Evidentemente, in questo caso, A="due faccie con somma 7" è soddisfatto dai seguenti eventi:

ovvero, n_A =6. Naturalmente, i possibili eventi totali sono 36 (per ogni numero su un dado, può uscire uno qualsiasi dei 6 numeri sull'altro dado). Quindi

$$P(A) = \frac{n_A}{n} = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$$

Nel gioco della roulette, come si sa, i numeri vanno da 0 a 36. Qual è la probabilità che il 17 esca due volte di fila:

- A) 1/(37x37)
- B) 1/(37x36)
- C) 1/(36x36)
- D) 1/37 + 1/37
- E) quesito senza soluzione univoca e corretta

La risposta D) sarebbe stata giusta se la domanda fosse stata:

"Qual è la probabilità che possa uscire (in una sola giocata) il 17 oppure il 18 ?"

Qual è la probabilità che un numero a due cifre abbia per somma delle cifre il valore 12 ?

- 1) 7/99
- 2) 2/90
- 3) 2/10
- 4) 7/90
- 5) 12/100

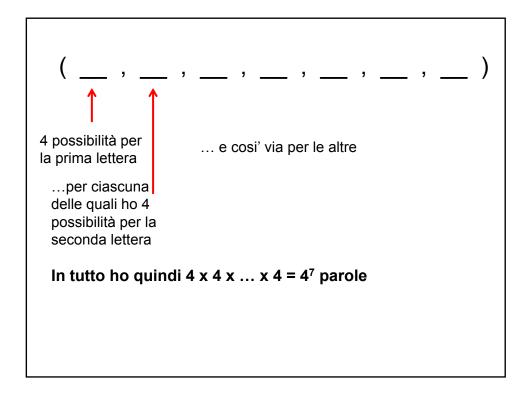
Quanti sono gli eventi favorevoli e quanti gli eventi possibili ?

I numeri a due cifre vanno da 10 a 99 quindi sono 90

Casi favorevoli: 39, 48, 57, 66, 75, 84, 93

*Determinare quante sono le parole di 7 lettere (anche senza senso) che si possono scrivere utilizzando solo le 4 lettere A, C, G, T (si intende che non bisogna necessariamente utilizzare tutte le 4 lettere, per cui per esempio anche la parola AGGTATA va bene).

- A) 7 · 4
- B) (7.6.5.4)/(4.3.2)
- C) 7 · 6 · 5 · 4
- D) 7⁴
- E) 4^{7}



*Determinare quante sono le parole di 7 lettere (anche senza senso) che si possono scrivere utilizzando solo le 4 lettere A, C, G, T (si intende che non bisogna necessariamente utilizzare tutte le 4 lettere, per cui per esempio anche la parola AGGTATA va bene).

A)7 · 4

B) (7.6.5.4)/(4.3.2)

C) $7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4$

D) 7⁴

E) 4⁷

Qual è la probabilità che lanciando 6 volte una moneta escano esattamente 4 teste?

- A) 15/64
- B) 1/64
- C) 15/16
- D) 1/16
- E) 5/32

Numero di casi possibili: 2 casi per lancio di moneta = 64 casi totali = 2⁶

Numero di casi favorevoli = numero di modi diversi in cui posso ottenere le 4 teste in 6 lanci

Esempi di casi favorevoli: TTTTcc, TTTcTc, TTTccT, ...

Il numero di casi favorevoli coincide con "numero di modi diversi con cui ottenere 2 croci in 6 lanci di moneta"

Conto questi casi: se al primo lancio ho croce, la seconda croce puo' capitare in uno dei 5 lanci successivi: 5 casi

Se invece ho la prima croce al primo lancio, la seconda puo' capitare in uno dei 4 lanci seguenti: altri 4 casi; e cosi' via

In totale ho: 5+4+3+2+1 = 15 casi favorevoli

Combinazioni

Nel <u>calcolo combinatorio</u>, se n e k sono due <u>interi</u> positivi, si definisce **combinazione** di n elementi presi k alla volta (oppure di n elementi di classe k) ogni sottoinsieme di k oggetti estratti da un insieme di n oggetti. Se si impone la condizione che una combinazione non può avere un elemento ripetuto si parla di combinazioni semplici, (...) con $k \le n$.

(...) i sottoinsiemi si considerano indipendenti dall'ordine degli elementi. Ad esempio, se siamo in presenza dell'insieme $\{p,q,r,s,t\}$ e prendiamo in esame le combinazioni di classe 3, non fa alcuna differenza considerare i gruppi prs, psr, rps, spr, rsp ed srp in quanto essi sono formati dagli stessi elementi, mentre prs ed srq sono considerate due combinazioni distinte in quanto differiscono in alcuni degli elementi.

$$C_{n,k} = \frac{D_{n,k}}{P_k} = \frac{n!}{(n-k)!k!} = \binom{n}{k}$$

Qual è la probabilità che lanciando 6 volte una moneta escano esattamente 4 teste?



- B) 1/64
- C) 15/16
- D) 1/16
- E) 5/32